

Compte rendu de réunion [CLIO](#)
Jeudi 10 octobre 2019 (9h30-12h00)
Centre social & culturel [Les Amarres](#) – Keredern – Brest¹

13 membres présents - Excusés : Yves Le Hir, Yvonne Marolleau, Marie Jo Le Cam, Pierre Simon, Véronique Le Meur

Ordre du jour

- **Tour de table des absents de la semaine dernière**
- **Mise à jour des accès au site Orbi**
- **Correction du quiz**
- **Test de la liste de diffusion Clio**
- **Mise en place d'ateliers**

Et démarrage du thème « la messagerie »

1. Suite aux absences du 3 octobre

Présentation de Gérard Rolland, Eugène David, Jean Yves Quintin et Marie Josee Graton

Leurs principales attentes : lieux d'échange d'information, éventuellement en ateliers pour des thématiques particulières ; souhait de découvrir ou de maintenir leur compétence en informatique.

[Le trombinoscope](#) , présentation des membres et de leurs attentes, est à compléter. Lors de la prochaine réunion (17 octobre 2019), les photographies des participant.e.s pourront être réalisées par le photographe de l'ORB (Jacques Querrien).

Le programme du trimestre a été rappelé. Mais comme il évolue régulièrement, vous êtes conviés à consulter sa [version à jour](#).

Par exemple, depuis la réunion, la visite de La Recyclerie a été calée au 28 novembre

L'accès au site Orbi a été validé pour l'ensemble des membres. Reste à faire une mise à jour des mots de passe (la semaine prochaine?) afin de les rendre plus surs

2. Correction du quiz

Rappel : un test de connaissance informatique a été effectué la semaine dernière.

Les résultats ont été donnés en réunion de ce jour (cf. **ANNEXE 1**)

Pour info :

Le site « étudiant du monde » contient de nombreux quizz.

Tous les quizz (ALL) sont indiqués sur la page internet suivante

<http://www.studentsoftheworld.info/games/quizz.php?Txt=knowledge>

L'onglet INFORMATIQUE (Computeur science) permet, par son QUIZZ CREATOR, de tester ses connaissances ou de créer son propre quizz soi-même

<http://www.studentsoftheworld.info/games/quizz.php?Sujet=inf>

L'exercice choisi sur l'informatique, créé le 26-12-2009 comprend 20 questions, et a pour titre « Testez vos connaissances en informatique - niveau débutant (cm2 - 6e) »

http://www.studentsoftheworld.info/games/quiz_f.php?REF=1

3. Liste de diffusion Orbi

Pour faciliter les échanges au sein du CLIO, une adresse de messagerie commune à l'ensemble des participants CLIO a été créée spécifiquement pour ce groupe.

Adresse mail : orbi@listes.infini.fr.

Les messages envoyés sont filtrés par Alain Laponche, qui joue le rôle de médiateur pour décider d'accepter ou de refuser la diffusion des messages (en particulier, blocage si le message ne provient pas de notre groupe).

En cours de séance, des messages ont été émis sur cette adresse, mais un seul - celui envoyé par Gérard - a été diffusé. Il sera exploité pendant la présentation de la messagerie le 17.

Le site web de CLIO, tout comme la liste de diffusion ci-dessus, est hébergé sur le réseau internet par la société d'hébergement INFINI (INternet FINIstère) dont le site internet est www.infini.fr

4. Prévisionnel des « Ateliers » :

- Groupe de Travail « gestion d'association »
Gérard souhaite un travail sur la « gestion d'association » (gestion des adhérent.e.s, des paiements, des échanges, ...). Un groupe de travail est formé autour de Gérard avec Patrick, Dominique et Alain
- Groupe de Travail sur Apple « MAC ».
Les inscrit.e.s sont : Marie-Jo, Patrick, Michel LS, Jean-Yves, Marie Josee
- Groupe de Travail « Géocaching »
Jean fera au préalable une présentation pour informer sur le sujet

5. Divers

5.1. Exercices de recherche de sujets d'actualité :

Vous êtes tous invités à faire un exercice de recherche de sujets d'actualité sur le numérique. Il faut entre 2 séances CLIO trouver une information sur Internet et en relever l'adresse web.

Par un copier / coller, vous la reportez sur un PAD, espace commun disponible sur Internet. En l'occurrence chez Infini. Son adresse (rappelée en bas de page « Support réunion ») est <https://lite1.infini.fr/p/CLIO-ACTUALITES>

Suivre les indications. On élira le meilleur sujet et on l'approfondira la semaine suivante. Cet exercice servira aussi d'introduction à l'usage de « pad ».

5.2 Un sujet humoristique

Image, blague, etc ... sur le monde numérique. Il servira à alimenter une page Humour sur notre site. Envoyer proposition par mail à Alain (ou à « orbi@listes.infini.fr?). Sera également soumis à un vote Clio.

5.3 Activité ORB hors CLIO

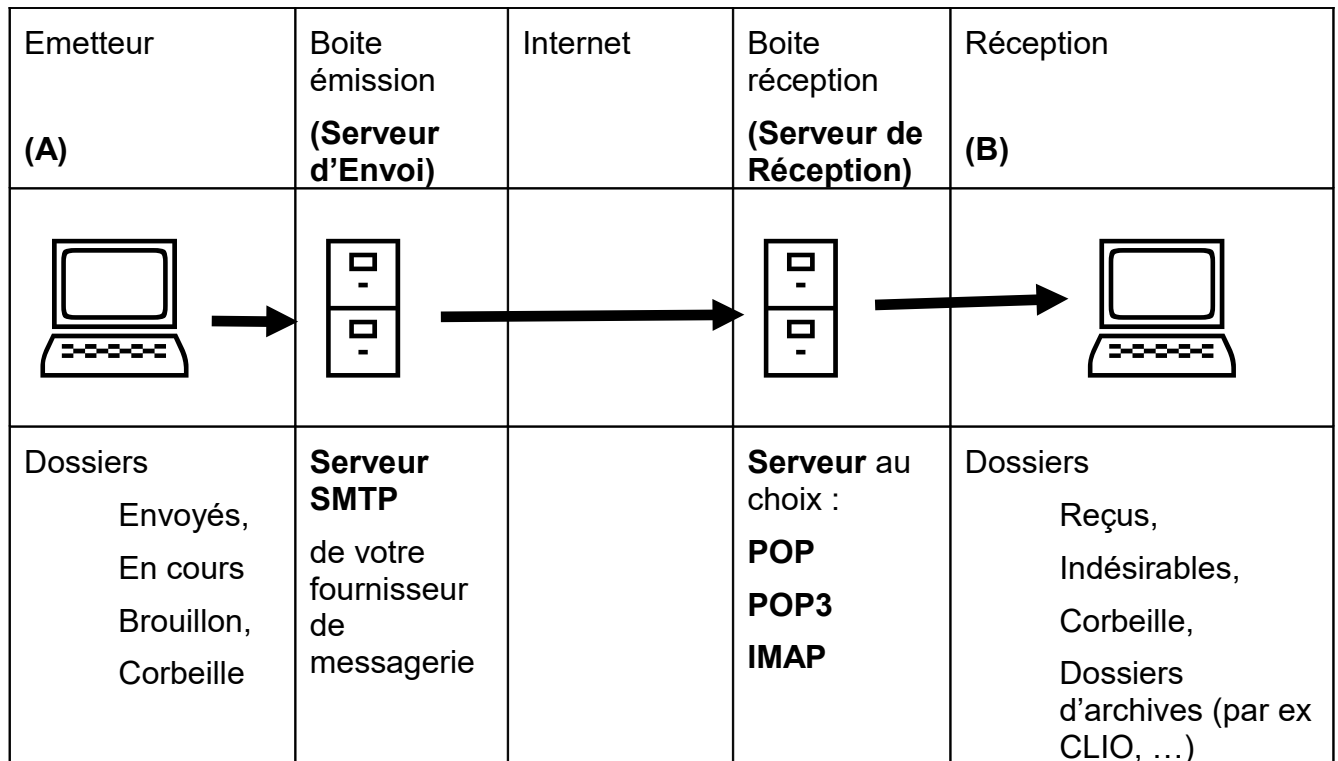
En fin de réunion, Jean Kermarrec donne une information : le 17 février 2019, rendez-vous devant la mairie des 4 moulins à 14h30 pour les personnes intéressées par une visite guidée de Kerbonne et de l'ancien bourg des 4 moulins, encadrée par Alain Laponche

6 « LA MESSAGERIE »

Début de la présentation de la messagerie, une des plus anciennes – et la plus connue - des applications Internet. Mais aussi une des plus complexes, car mettant au minimum 4 ordinateurs en jeu.

S'inspire sur beaucoup de points de la distribution du courrier postal

Exposé d'Alain Laponche sur la MESSAGERIE



SMTP (Simple Mail Transfert Protocol) = protocole simple de transfert de courrier

POP (post Office Protocol) = protocole de bureau de poste. Permet de récupérer les courriers sur le serveur ; puis les courriers disparaissent du serveur.

IMAP (Internet Message Access Protocole) = protocole de messagerie qui permet à un utilisateur de lire et manipuler les messages sur un serveur de messagerie sans obligatoirement les archiver sur son ordinateur

POP 3 Version évoluée de POP3

Attention aux risques (message frauduleux)

Un message reçu est de la forme « ...@fournisseur.domaine ».

Par exemple « ...@gmail.com » ou « @orange.fr ».

Mais faire attention à l'aspect de l'écriture :

Si par exemple l'adresse suivante « ...@o-range.fr » apparaît en expéditeur, il s'agit d'une arnaque, car il n'y a jamais de « - » dans le fournisseur d'accès « orange » !

Quelque fois il est possible de recevoir des messages d'expéditeur dont l'adresse est correcte, mais la lecture du texte ne correspond pas à son style d'écriture. Ce cas peut correspondre à un piratage de l'adresse connue par un fraudeur.

ANNEXE 1 : Résultat de l'exercice de connaissance du 3 octobre 2019

	Le 1er ordinateur est apparu...
	Quand l'homme a découvert le feu
	A l'époque de Charlemagne
	A l'époque de Napoléon
✓	Après la 2e guerre mondiale
	Le 1er ordinateur était gros comme...
	une montagne
	un autobus
	un ordinateur d'aujourd'hui
✓	une calculatrice
	Un ordinateur portable coûte environ...
	80 €
✓	800 €
	8 000 €
	80 000 €
	Un ordinateur consomme autant d'électricité...
	qu'un téléphone portable
	qu'une télévision
✓	que 4 télévisions
	que 40 télévisions
	Combien de pixels peut-on compter sur un écran LCD ? (largeur x hauteur)
	80 x 25
	320 x 240
	1024 x 768
✓	ça dépend des écrans
	Qu'est-ce qu'un navigateur internet ?
	une personne qui aime surfer sur internet
	un gros bateau équipé de plusieurs connexions internet
	un système de messagerie (boîtes aux lettres) sur internet
✓	un simple programme qui permet de surfer sur internet
	Qu'est-ce qu'un WEBMASTER ?
	une personne qui aime surfer sur internet
✓	une personne responsable d'un site internet
	un système de sécurité qui bloque l'accès aux sites malveillants
	une personne responsable du fonctionnement du web au niveau mondial
	Qu'est-ce qu'un INTERNAUTE ?
✓	une personne qui aime surfer sur internet
	un expert de l'internet
	un astronaute habitant dans la station internationale

	une personne enfermée à l'intérieur du réseau internet
	Quel est le multiple le plus grand ?
	Maxi-octet
	Kilo-octet
✓	Tera-octet
	Giga-octet
	Qu'est-ce qu'un robot doté d'une intelligence artificielle ?
✓	un robot capable d'apprendre en enrichissant tout seul ses connaissances
	un robot capable d'éprouver la joie ou la colère
	un robot qui n'obéit plus aux êtres humains
	une micro-puce que l'on peut brancher sur notre cerveau pour nous rendre plus intelligents
	Qu'est-ce qu'un robot sur internet ?
✓	un logiciel-espion qui se promène partout pour identifier les nouveaux sites
	une micro-puce appelée "robot-nettoyeur" qui détruit tous les sites abandonnés
	une micro-puce électronique qui se promène sur le réseau pour chasser les virus
	un personnage virtuel qui apparaît sur l'écran pour bloquer l'accès aux sites interdits
	Un site internet est un programme situé...
	chez Google
✓	sur un ordinateur quelque part dans le monde
	dans un satellite de télécommunications en orbite autour de Saturne
	il circule partout à la fois sur le web ; c'est pourquoi il faut "surfer" pour pouvoir l'attraper
	Lequel de ces termes désigne un langage de programmation très utilisé sur internet ?
	WWW
	HTTP
	SMS
✓	HTML
	Avant internet, il y avait...
	le Patrenet
	le WC-net
✓	le Minitel
	le maxitel
	Quel système permet de refroidir l'intérieur d'un ordinateur ?
	de l'eau froide qui circule
	un système de climatisation
✓	un simple ventilateur
	des cristaux de glace appelés "cristaux liquides"
	Un écran LCD n'utilise que 3 couleurs :
✓	Rouge, Vert, Bleu
	Noir, Blanc, Rouge
	Jaune, Rose, Violet

	Bleu, Blanc, Rouge
	Que signifie "Numériser une image" ?
	noter les dimensions exactes d'une image
✓	découper virtuellement une image en petits carrés, chacun étant codé avec des 0 et des 1
	numéroter une image afin de pouvoir la retrouver facilement
	agrandir une image au maximum
	Pour un ordinateur (qui n'utilise que des 0 et des 1), lequel de ces calculs est correct ?
	$1+1=0$
	$1+1=1$
✓ [i]	$1+1=10$
	$1+1=11$
	Le système numérique composé uniquement de 0 et de 1 s'appelle le système...
	Unaire
✓	Binaire
	Militaire
	Ordinaire
	Un ordinateur...
✓	ne se trompe jamais
	ne pourra jamais calculer aussi vite qu'un être humain
	peut s'ennuyer lorsqu'il est seul
	n'a pas forcément besoin de logiciels pour pouvoir fonctionner

[i] Lors de cette présentation des résultats, Patrick Bru a fait une démonstration du calcul binaire utilisant l'algèbre de Boole².

Calcul binaire	Binaire	Decimal
01	00	0
01	01	1
« Unité » : $1+1=0$ (et je retiens 1) « Dizaine » : $0+0=0$ (+ le 1 retenu) = 1 ⇒ Résultat = 10	10	2
10	11	3

² Georges Boole (1815-1864) est un mathématicien britannique, qui a inventé ces algèbres. Le plus simple, utilisant 0 (=faux) et 1 (=vrai) est décrit sur <http://lig-membres.imag.fr/sicard/crALM/cours%20%20Boole.pdf>